**Задание 8.**

Создать консольное приложение, в котором объявить интерфейс,

содержащий 3 произвольных метода. Создать класс, являющийся

наследником объявленного интерфейса и реализующий данный

интерфейс. Вызвать объявленные методы используя интерфейсную

ссылку.

**Полный код программы:**

using System;

// Определение интерфейса

interface IMyInterface

{

void Method1();

void Method2(string s);

int Method3(int a, int b);

}

// Реализация интерфейса в классе MyClass

class MyClass : IMyInterface

{

public void Method1()

{

Console.WriteLine("Method1 called");

}

public void Method2(string s)

{

Console.WriteLine("Method2 called with argument: " + s);

}

public int Method3(int a, int b)

{

Console.WriteLine("Method3 called with arguments: " + a + ", " + b);

return a + b;

}

}

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

// Создание объекта класса MyClass

MyClass obj = new MyClass();

// Использование интерфейсной ссылки для вызова методов

IMyInterface objInterface = obj;

objInterface.Method1();

objInterface.Method2("Hello, world!");

int result = objInterface.Method3(2, 3);

Console.WriteLine("Result: " + result);

}

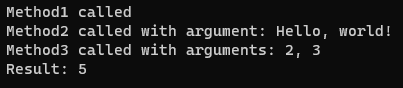
}

1. Определен интерфейс IMyInterface, содержащий 3 метода: Method1, Method2 и Method3.

2. Определен класс MyClass, который является наследником интерфейса IMyInterface и реализует его методы.

3. В методе Main создается объект класса MyClass и объявляется интерфейсная ссылка objInterface, указывающая на этот объект. Затем вызываются методы Method1, Method2 и Method3 через интерфейсную ссылку. При вызове метода Method3 его возвращаемое значение сохраняется в переменной result, которое затем выводится на консоль.

**Результат работы программы:**

****